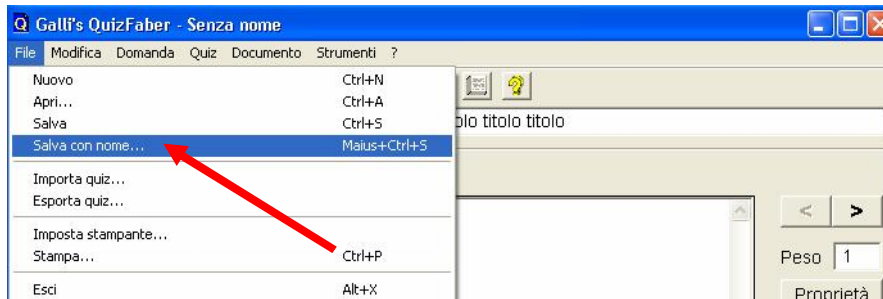


## Esercitazione sull'utilizzo di Quiz Faber

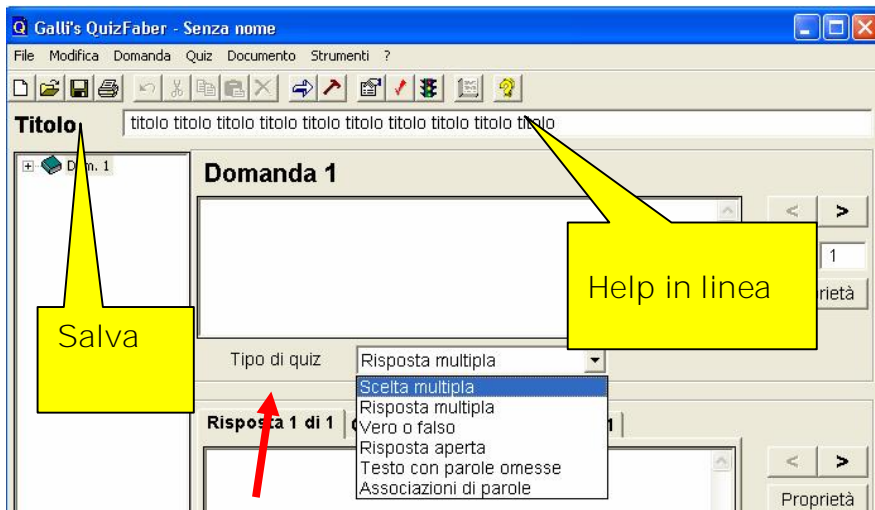
1. Aprire Quiz Faber (vers. 2.10).
2. Scrivere il titolo della prova-questionario nella barra del titolo.



3. Dare subito anche il nome d'archivio al vostro questionario (il titolo può essere molto più lungo del vero e proprio nome d'archivio e, comunque, non sono la stessa cosa). Dalla barra dei menu, scegliere *File/Salva con nome* e “battezzare” il file-questionario dandogli come destinazione una nuova cartella (decidete dove collocarla) che conterrà tutti gli “oggetti” del nostro questionario.

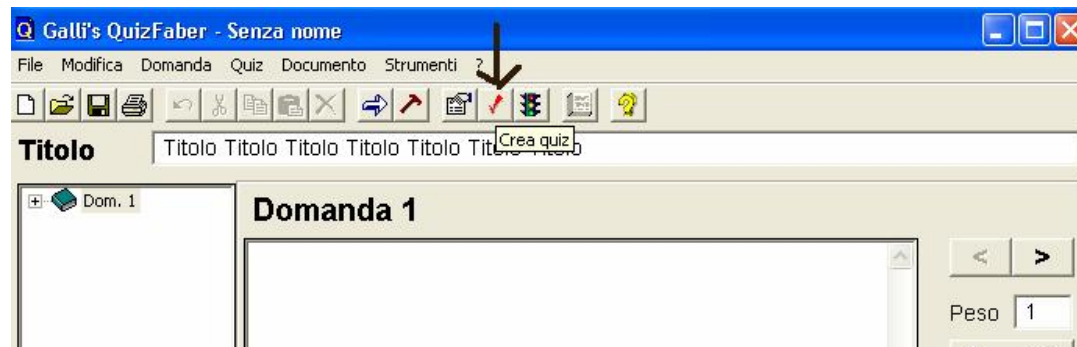


4. “Caricare” almeno 5 tipi di domande (come indicato nel menu a discesa *Tipo di quiz*), tenendo presente che un determinato Titolo-file può accogliere contemporaneamente tutti i tipi di domande.  
N.B.: Tralasciare *Risposta aperta* e ricordarsi che *Testo con parole omesse* ha 2 possibilità di compilazione (v. Help in linea in Quiz Faber).

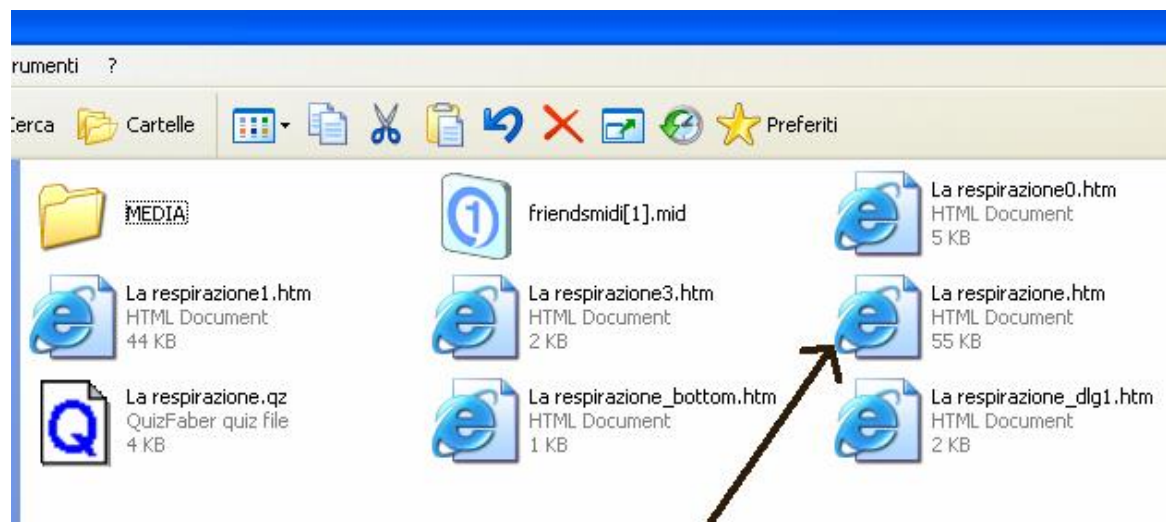


5. Esplorare l'Help in linea e consultarlo tutte le volte che è necessario.
6. Terminato di caricare le domande è necessario almeno Salvare il quiz (essendo esso già "battezzato") con il pulsante *Salva* nella barra delle icone.
7. Da questo momento in poi si proceda per controlli continui di come viene modificato il file html eseguibile come quiz, seguendo i passaggi che qui seguono.  
È necessario operare sempre all'interno della cartella precedentemente creata, che contiene il *file editor* (con l'estensione *.qz*) e gli altri files che costituiscono il vero e proprio file eseguibile da somministrare come prova (estensione *.html* e icona di Internet Explorer o di altro browser)
8. Definire lo *Stile documento* (nel menu *Documento*).
9. Definire l' *Intestazione pagina iniziale* (nel menu *Documento*).
10. Definire il *Commento iniziale e a piè di pagina* (nel menu *Documento*).
11. Occuparsi di tutti i **settaggi** tramite il menu *Quiz/Proprietà quiz* oppure tramite il pulsante *Proprietà* nella barra delle icone (questa è l'operazione più delicata e passibile di numerose modifiche, a seconda delle nostre esigenze e controllando sempre il risultato finale nel file definitivo da somministrare).

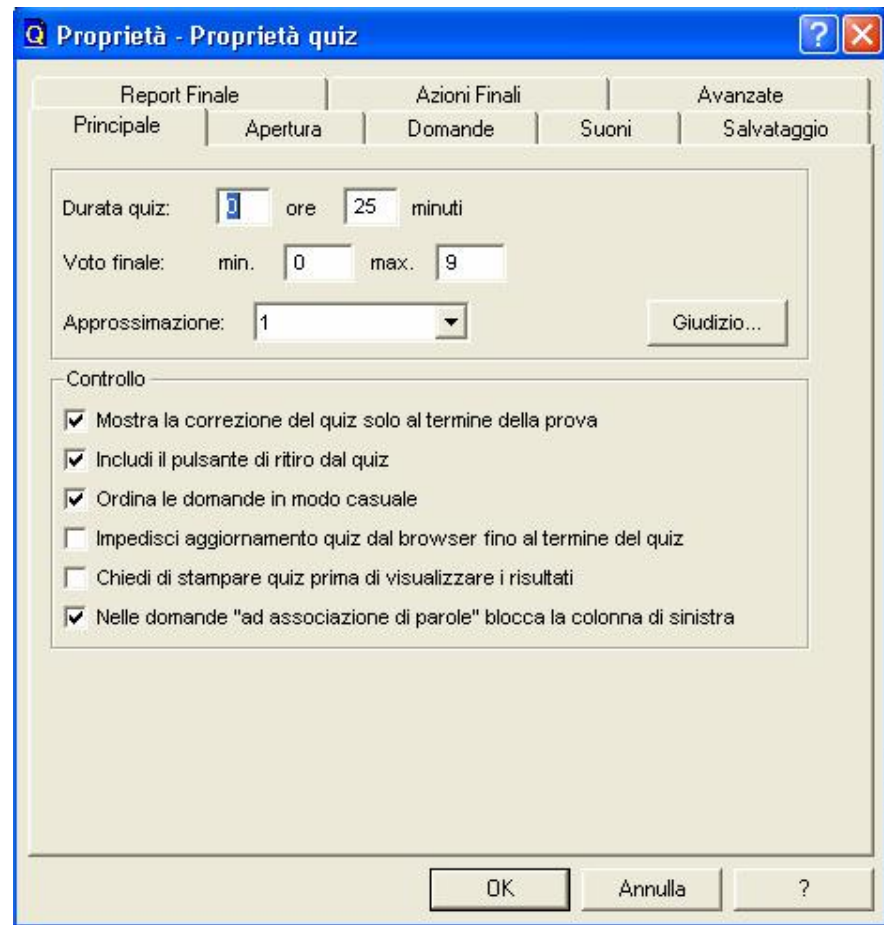
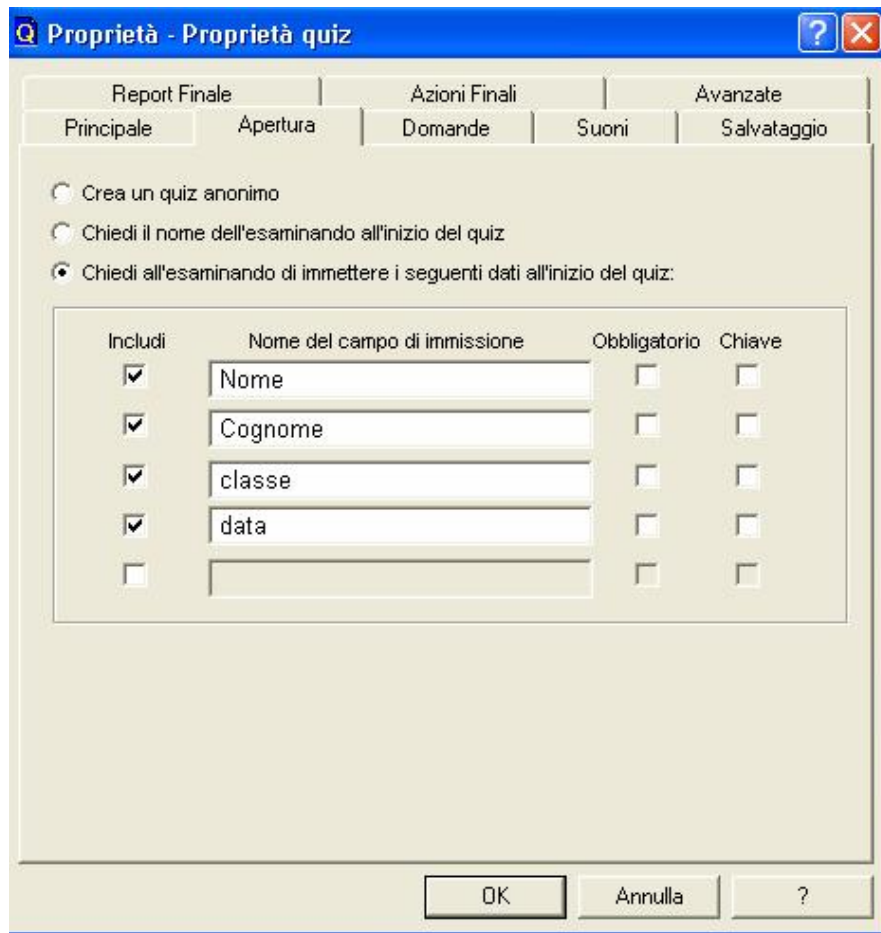
12. Una volta decisi i settaggi creare il file eseguibile tramite il pulsante *Crea quiz*:

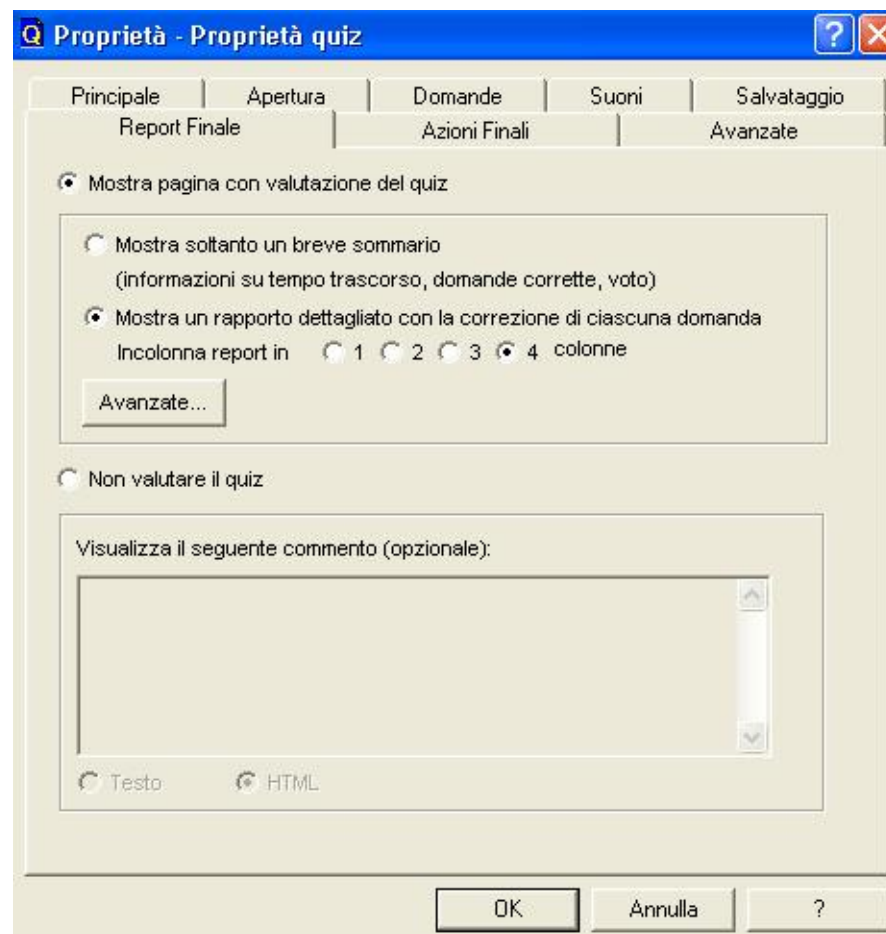
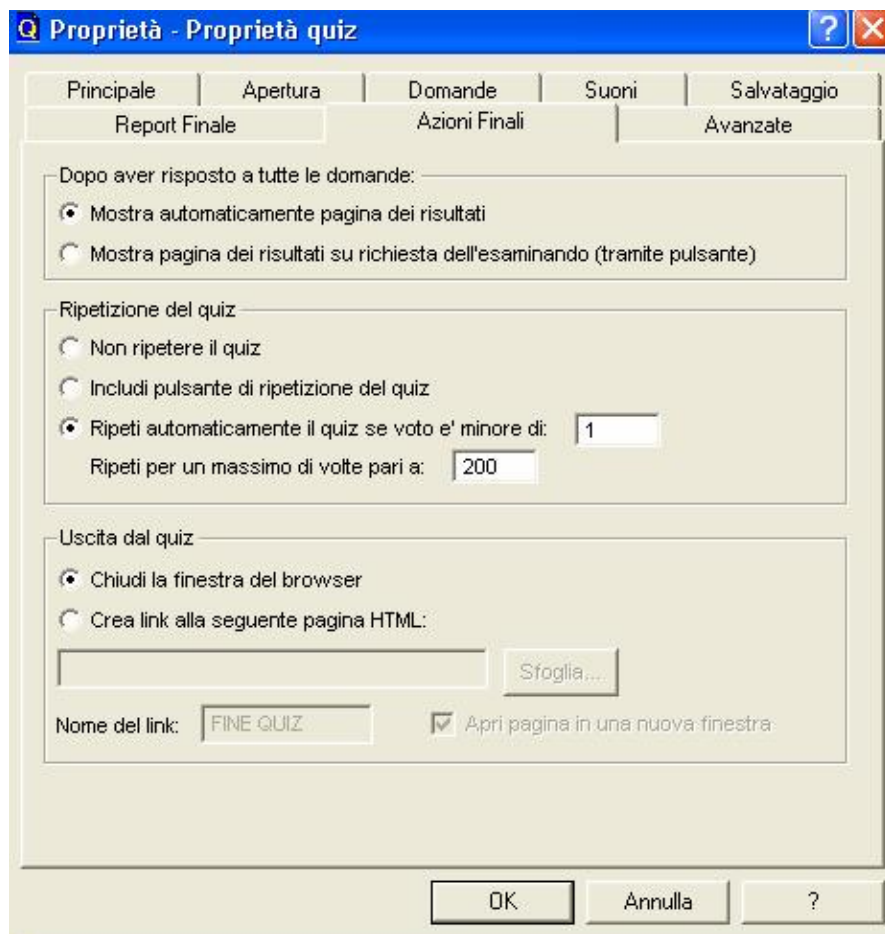


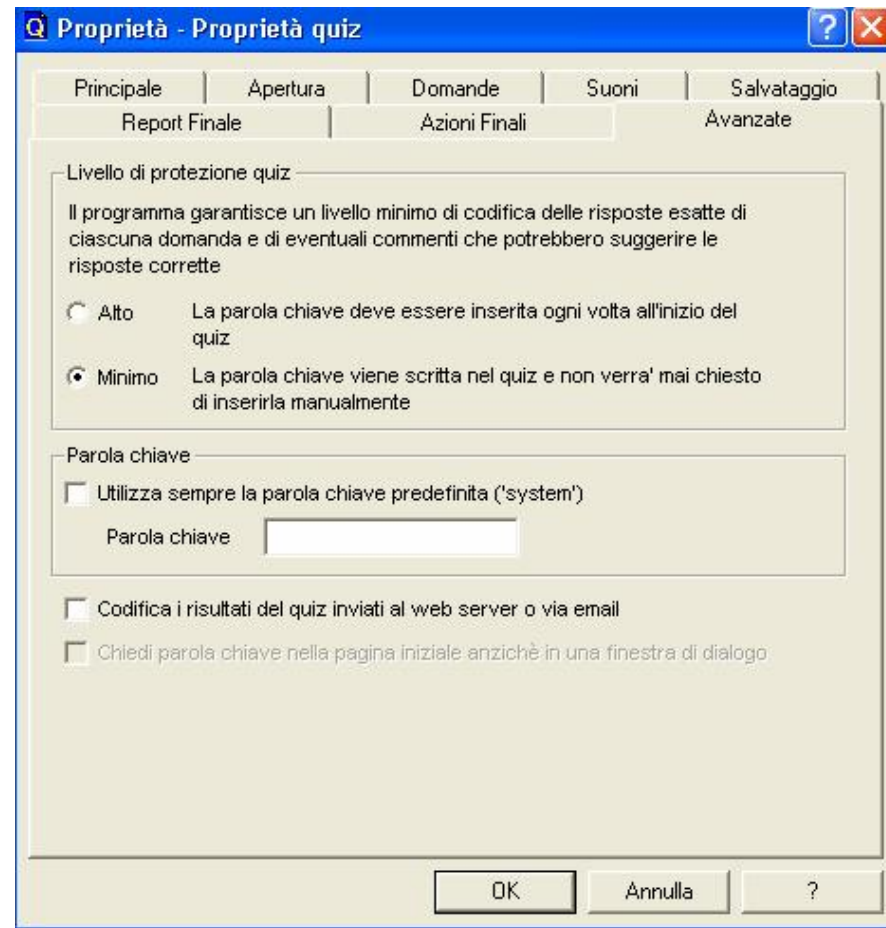
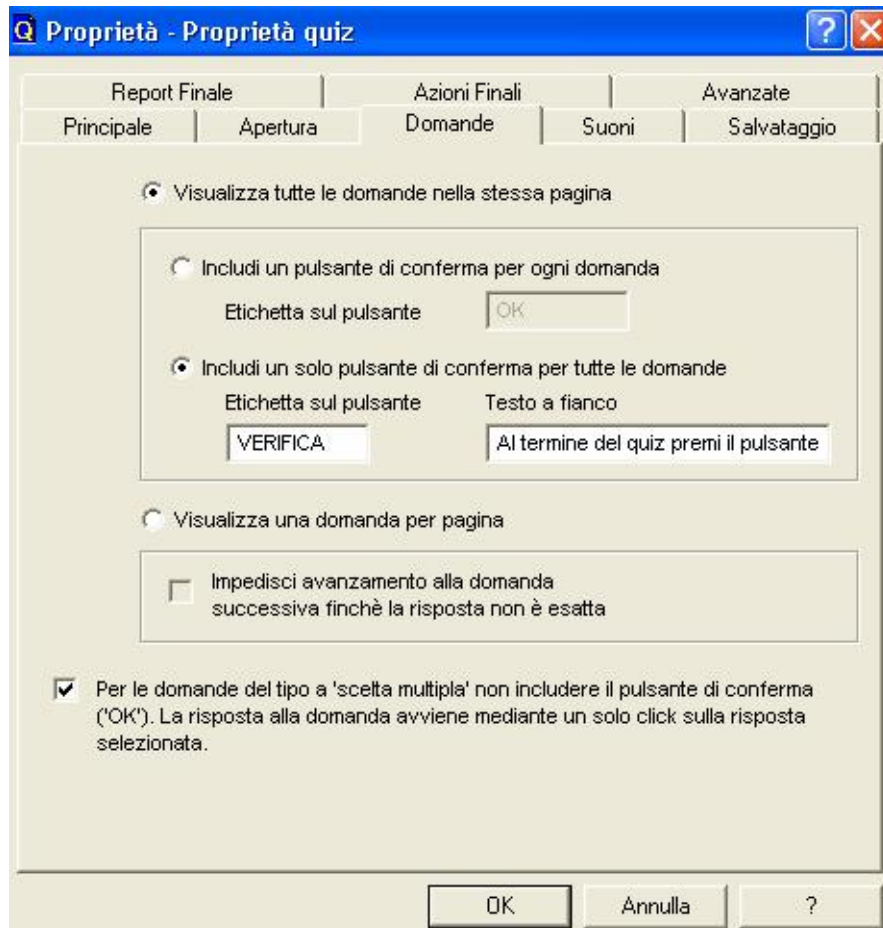
13. Il risultato è sempre visualizzabile nella cartella già a suo tempo battezzata (v. esempio in una cartella chiamata *La respirazione*), tenendo presente che il file da cliccare per eseguire il quiz è quello con l'icona di Internet Explorer (generalmente) senza numeri prima dell'estensione. Es.:

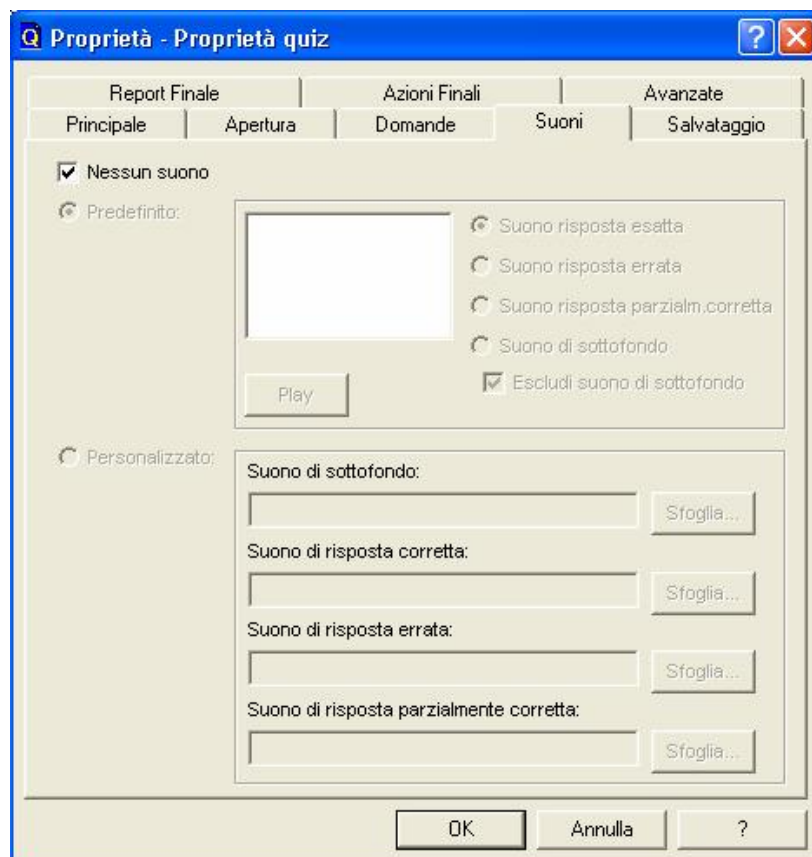


14. Ecco alcuni esempi di settaggi possibili:









15. Ricordarsi di dare l'OK ogni volta che si chiude un pannello delle Proprietà.
16. Risalvare il file editor e rinnovare i settaggi effettuati risalvando il file eseguibile con il pulsante Crea quiz ( v. punto 12).
17. Controllare il file eseguibile e provandone il funzionamento fino al report finale.

Fine esercitazione

(Tutorial a cura di Stefano Maria Demuro [www.didatticanda.it](http://www.didatticanda.it) / sezione docenti/ corsi formazione/ non è mai troppo TIC/ entra nel modulo B/ quarta lezione)